

Hvaða tölur vantar? I

$$\begin{array}{r} \square 2 6 \\ + 3 4 \square \\ \hline 9 \square 8 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \square \square \\ + 7 6 5 \\ \hline \square 8 6 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 2 2 \\ + 2 \square 5 \\ \hline \square 7 \square \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 7 \square \\ + \square 2 5 \\ \hline 6 \square 9 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square 1 4 \\ + 1 \square 2 \\ \hline 8 7 \square \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 6 \square \\ + \square \square 0 \\ \hline 3 7 9 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 1 \square \\ + \square 3 4 \\ \hline 6 \square 6 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square 1 \square \\ + 3 6 0 \\ \hline 8 \square 9 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square 2 \square \\ - 1 3 3 \\ \hline 8 \square 4 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 2 7 \\ - 2 \square \square \\ \hline \square 7 9 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 6 4 \\ - \square 3 \square \\ \hline 3 \square 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square \square 7 \\ - 6 3 5 \\ \hline 3 1 \square \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 8 7 1 \\ - \square 5 \square \\ \hline 4 \square 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square 7 9 \\ - 2 \square \square \\ \hline 3 6 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square 1 9 \\ - 5 \square 4 \\ \hline 4 1 \square \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 4 \square \\ - 7 \square 3 \\ \hline \square 2 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 8 \square \\ - 2 \square 2 \\ \hline \square 7 4 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \square 8 \\ - \square 2 3 \\ \hline 2 6 \square \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square 6 \square \\ - 3 \square 2 \\ \hline 5 3 5 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square 7 3 \\ - 1 3 \square \\ \hline 8 \square 1 \end{array}$$

Hvaða tölur vantar? 2

$$\begin{array}{r} 1 \quad \square \quad 4 \quad 9 \\ + 2 \quad 3 \quad \square \quad \square \\ \hline \square \quad 5 \quad 7 \quad 9 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 \quad 4 \quad 5 \quad \square \\ + 5 \quad \square \quad \square \quad 7 \\ \hline \square \quad 6 \quad 7 \quad 9 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \quad 2 \quad \square \quad \square \\ + 2 \quad \square \quad 3 \quad 1 \\ \hline \square \quad 5 \quad 7 \quad 9 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square \quad 0 \quad \square \quad 4 \\ + 2 \quad \square \quad 4 \quad \square \\ \hline 7 \quad 9 \quad 8 \quad 9 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square \quad 3 \quad 4 \quad 3 \\ + 2 \quad 4 \quad 3 \quad 7 \\ \hline 3 \quad \square \quad 8 \quad \square \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square \quad 4 \quad 0 \quad 6 \\ + 1 \quad 2 \quad 8 \quad 4 \\ \hline 3 \quad \square \quad 9 \quad \square \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \quad \square \quad 4 \quad 5 \\ + \square \quad 9 \quad 2 \quad 6 \\ \hline 7 \quad 9 \quad 7 \quad \square \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square \quad \square \quad 0 \quad 9 \\ + 1 \quad 3 \quad 4 \quad 3 \\ \hline 6 \quad 7 \quad \square \quad \square \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \quad 3 \quad \square \quad 4 \\ - 2 \quad 1 \quad 5 \quad \square \\ \hline \square \quad \square \quad 2 \quad 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square \quad 4 \quad 7 \quad 2 \\ - 5 \quad 1 \quad \square \quad \square \\ \hline 3 \quad \square \quad 3 \quad 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square \quad \square \quad 9 \quad 4 \\ - 3 \quad 1 \quad 8 \quad \square \\ \hline 5 \quad 4 \quad \square \quad 1 \end{array}$$

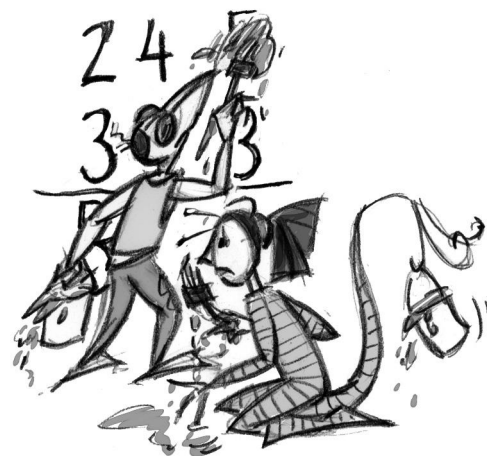
$$\begin{array}{r} 7 \quad 9 \quad 5 \quad 5 \\ - \square \quad 7 \quad \square \quad \square \\ \hline 5 \quad \square \quad 5 \quad 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 9 \quad 5 \quad 8 \quad 1 \\ - 2 \quad \square \quad 4 \quad 5 \\ \hline \square \quad 2 \quad 3 \quad 6 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \square \quad 4 \quad 0 \quad 9 \\ - 3 \quad \square \quad 4 \quad \square \\ \hline 4 \quad 2 \quad 6 \quad 7 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \quad 4 \quad 5 \quad 1 \\ - \square \quad 2 \quad \square \quad 4 \\ \hline 3 \quad \square \quad 0 \quad 7 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \quad 3 \quad \square \quad 2 \\ - 4 \quad \square \quad 2 \quad 5 \\ \hline \square \quad 2 \quad 1 \quad 7 \end{array}$$



Margföldunarbingó

BÚNAÐUR

Litblýantar (hver leikmaður hefur sinn lit) og tveir teningar þar sem ☺ táknar 7, ☺ táknar 8 og ☺ táknar 9.

16	64	28	42	36	20	30	81
56	35	20	36	24	63	32	40
32	25	56	49	35	72	64	24
36	54	40	24	45	63	36	48
72	28	42	54	30	32	54	36
35	20	72	48	42	32	48	28
63	30	45	40	40	16	56	81
36	72	49	16	30	42	45	63

LEIKREGLUR

Leikmenn kasta tveimur teningum og margfalda saman tölurnar sem upp koma.

Leikmaður fær til dæmis upp tölurnar 4 og 7. Hann margfaldar þær saman:
 $4 \cdot 7 = 28$.

Þá krossar hann yfir töluna 28 í sínum lit.

Sá vinnur sem á flesta reiti í sínum lit þegar búið er að krossa yfir alla reitina eða þegar tíminn, sem ákveðinn var fyrir fram, er liðinn.

Margföldunarprautir

Skrifaðu tölurnar sem vantar.

a

•	2	4	5	6	8
3	6	12			
4	8				
7					
9					
10					

b

•	3	_____	_____	_____	10
_____		20			40
5				40	
_____				24	
6					
_____			63		70

c

•	2	_____	_____	10	_____	_____	_____	3	_____
_____		27							
_____	20				50				
6						48	66		
_____			32	80					
9									63
_____		18							
_____	10								
_____				40					
_____								33	

Margföldunardæmi

$4 \cdot 3 = \underline{\quad}$

$7 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 2 = \underline{\quad}$

$8 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$5 \cdot 10 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 6 = \underline{\quad}$

$9 \cdot 5 = \underline{\quad}$

$8 \cdot 7 = \underline{\quad}$

$3 \cdot 8 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 8 = \underline{\quad}$

$5 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$7 \cdot 9 = \underline{\quad}$

$2 \cdot 7 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 3 = \underline{\quad}$

$10 \cdot 8 = \underline{\quad}$

$9 \cdot 2 = \underline{\quad}$

$7 \cdot 5 = \underline{\quad}$

$3 \cdot 5 = \underline{\quad}$

$9 \cdot 3 = \underline{\quad}$

$5 \cdot 6 = \underline{\quad}$

$4 \cdot 10 = \underline{\quad}$

$8 \cdot 9 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 7 = \underline{\quad}$

$9 \cdot 6 = \underline{\quad}$

$10 \cdot 7 = \underline{\quad}$

$3 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$5 \cdot 2 = \underline{\quad}$

$4 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$5 \cdot 9 = \underline{\quad}$

$2 \cdot 8 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$8 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$10 \cdot 3 = \underline{\quad}$

$2 \cdot 3 = \underline{\quad}$

$7 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$9 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$2 \cdot 6 = \underline{\quad}$

$9 \cdot 3 = \underline{\quad}$

$4 \cdot 8 = \underline{\quad}$

$11 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$9 \cdot 7 = \underline{\quad}$

$4 \cdot 6 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 9 = \underline{\quad}$

$3 \cdot 3 = \underline{\quad}$

$5 \cdot 11 = \underline{\quad}$

$7 \cdot 7 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 5 = \underline{\quad}$

$8 \cdot 6 = \underline{\quad}$

$4 \cdot 6 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 11 = \underline{\quad}$

$2 \cdot 10 = \underline{\quad}$







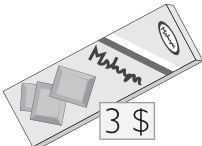
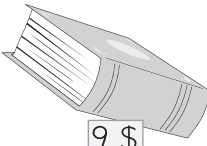


$9 \cdot 5 = \underline{\quad}$

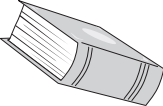
$7 \cdot 5 = \underline{\quad}$

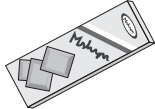
$9 \cdot 8 = \underline{\quad}$

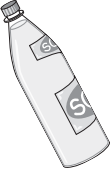
Gjaldeyrir


Hvað kosta vörurnar í íslenskum krónum?


€ Evra	\$ Dollar
 2 €  5 €  3 €  9 €  7 €	 2,5 \$  3 \$  9 \$  7 \$  8 \$
Gengi 1 € = 160 ísl. kr.	Gengi 1 \$ = 115 ísl. kr.


 = _____ kr.


 = _____ kr.


 = _____ kr.


 = _____ kr.

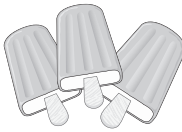
 = _____ kr.

 = _____ kr.

 = _____ kr.

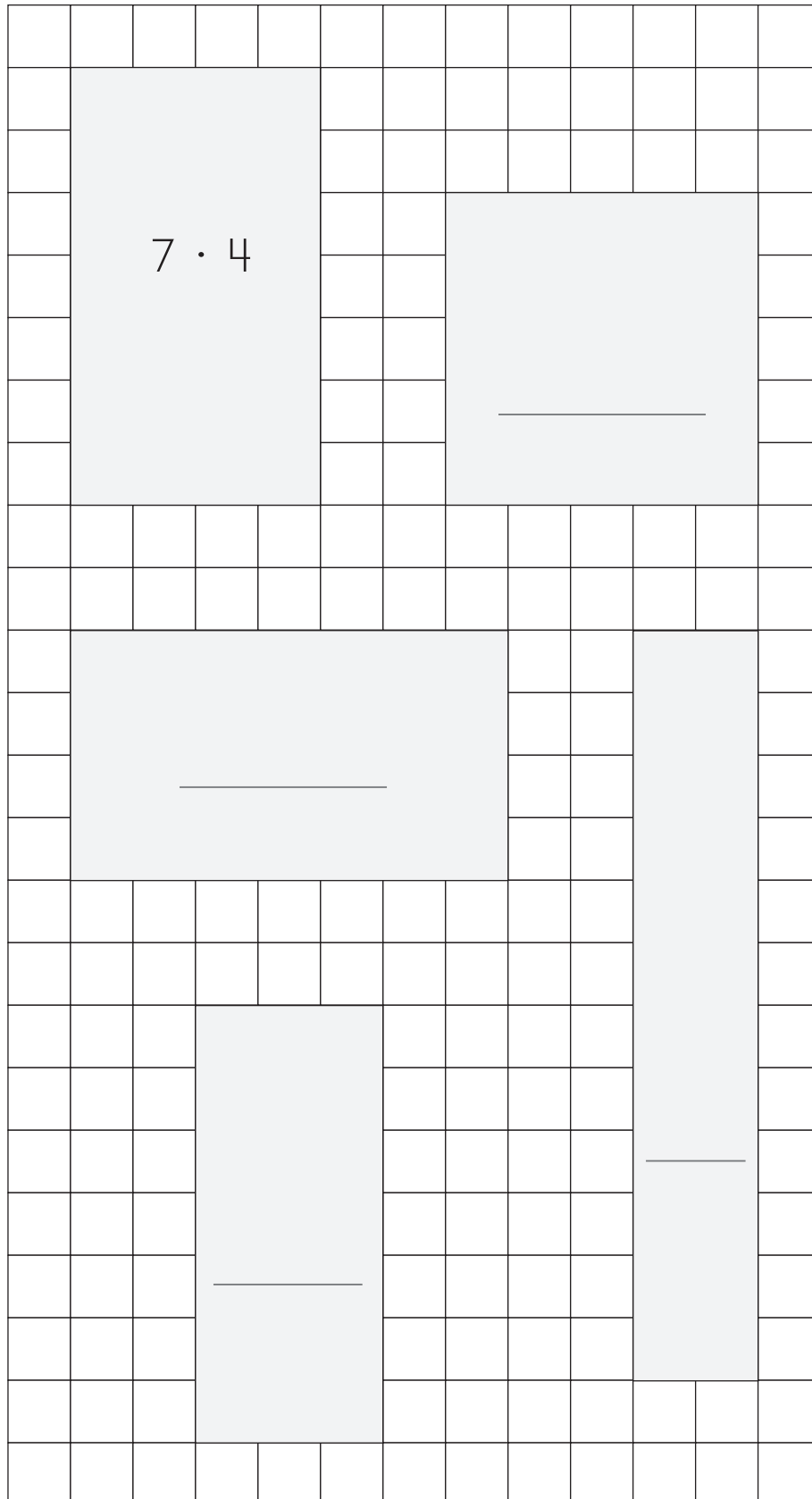
 = _____ kr.

 = _____ kr.

 = _____ kr.

Margföldun í rúðuneti I

Hvað þekja rétthyrningarnir marga reiti?
Skrifaðu það sem margföldunardæmi.



Margföldun í rúðuneti 2

Hvað þekja rétthyrningarnir marga reiti?

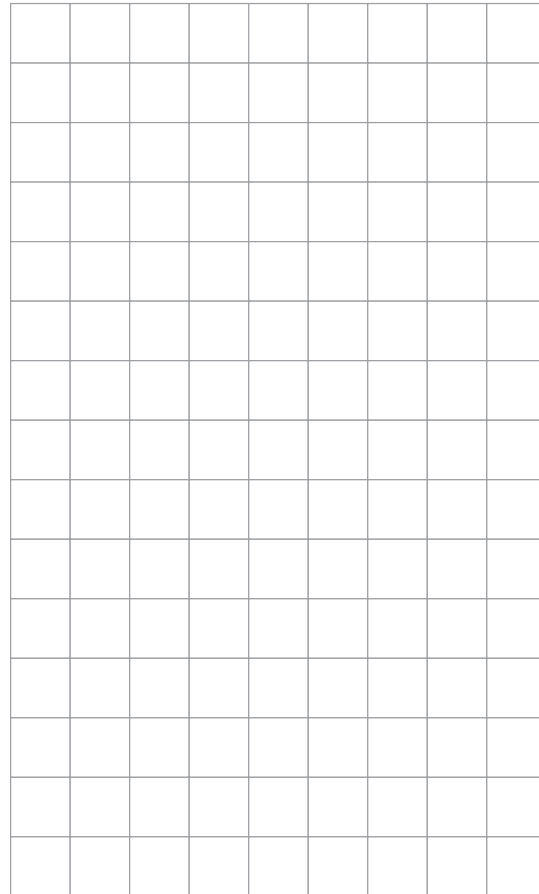
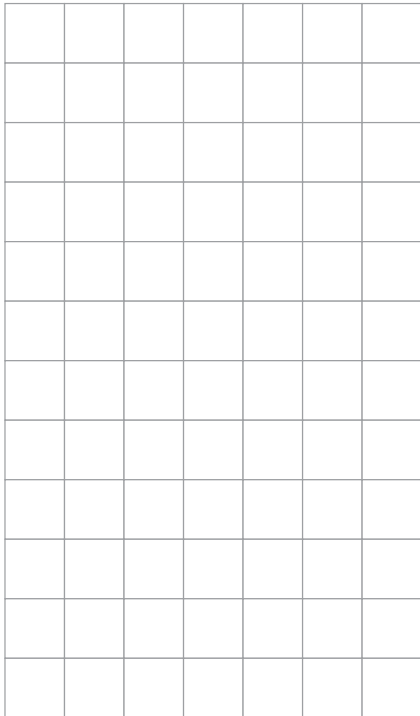
Skrifaðu það sem margföldunardæmi.

A grid with five rectangles of different sizes and orientations. Each rectangle has a horizontal line drawn across its width, intended for a student to write a multiplication problem. The rectangles are: 1) 4x3 (top left), 2) 4x4 (top middle), 3) 6x3 (top right), 4) 8x6 (bottom left), 5) 6x6 (bottom right), and 6) 4x8 (bottom center).

Margföldun í rúðuneti 3

Hve margir reitir eru í rétthyrningunum?

Skrifaðu það sem margföldunardæmi.



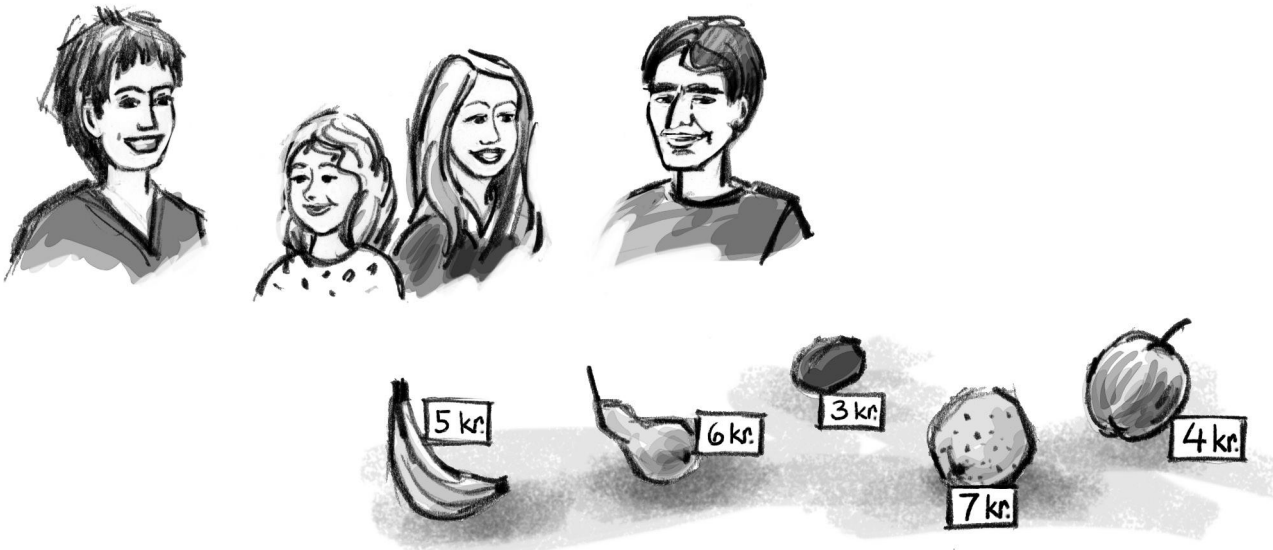
Margföldunartöflurnar

Margfaldaðu saman tölurnar á jöðrunum.

Fylltu töfluna út.

·	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Hve mikið af ávöxtum?



Fjögurra manna fjölskylda ákveður að borða meira af ávöxtum. Þau ætla að borða þrjár mismunandi tegundir af ávöxtum á hverjum degi.

Veldu ávaxtategundirnar þrjár sem fjölskyldan ætlar að borða.

- a** Hve marga ávexti af hverri tegund verður fjölskyldan að kaupa á einni viku? _____
- b** Hve marga ávexti samtals verða þau að kaupa á einni viku? _____
- c** Hvað kostar vikuskammtur af ávöxtunum? _____

Er pítsa afgangs?

Atli býður fjórum vinum í pítsu.
Hann pantar fjórar stórar pítsur.
Hverri pítsu er skipt í átta sneiðar.

Hver krakki borðar fimm sneiðar.
Hve margar sneiðar
eru afgangs? _____



Bíónammi

Ómar, Birna og Lárus ætla í bíó.
Hvert þeirra kaupir
bland í poka. Þau ákveða
að skipta sælgætinu
jafnt á milli sín.

Ómar á 24 mola,
Birna á 15 og
Lárus 18.

Hve marga mola
fékk hvert þeirra? _____



Tjaldferð

Jenný ætlar í útilegu með þremur vinum. Hún tekur með sér 36 epli. Allir borða tvö epli á dag.

Hve lengi endast eplin?



Súkkulaðikaka

Kennarinn bakar tvær súkkulaðikökur handa nemendum sínum. Hann skiptir hvorri köku í 18 sneiðar.

Nemendurnir eru 12 talsins.

Hve margar sneiðar fær hver nemandi?



Sléttar tölur – oddatölur

Í hvaða kassa lenda boltarnir?

33, 27, 21, 22, 12, 16, 11, 28, 17, 36, 24, 15, 8, 35, 19, 30, 31, 29

Allar oddatölur

Allar sléttar tölur

Oddatölur, deilanlegar með 3

Oddatölur, ekki deilanlegar með 3

Sléttar tölur, ekki deilanlegar með 3

Sléttar tölur, deilanlegar með 3

Kapphlaup með afgangum

LEIKREGLUR

Spilið er fyrir 2–4 leikmenn. Þeir setja spilapeningana á byrjunarreit og snúa bréfastemmu á spilaskífu (sjá 5.44). Leikmenn deila í töluna á spilaborðinu með tölunni sem bréfastemman lendir á. Þeir flytja á spilapeninginn áfram um eins marga reiti og afgangurinn segir til um.

DÆMI

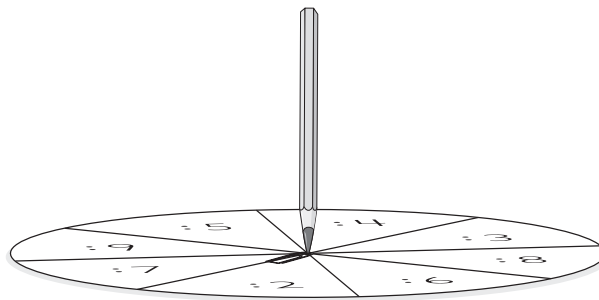
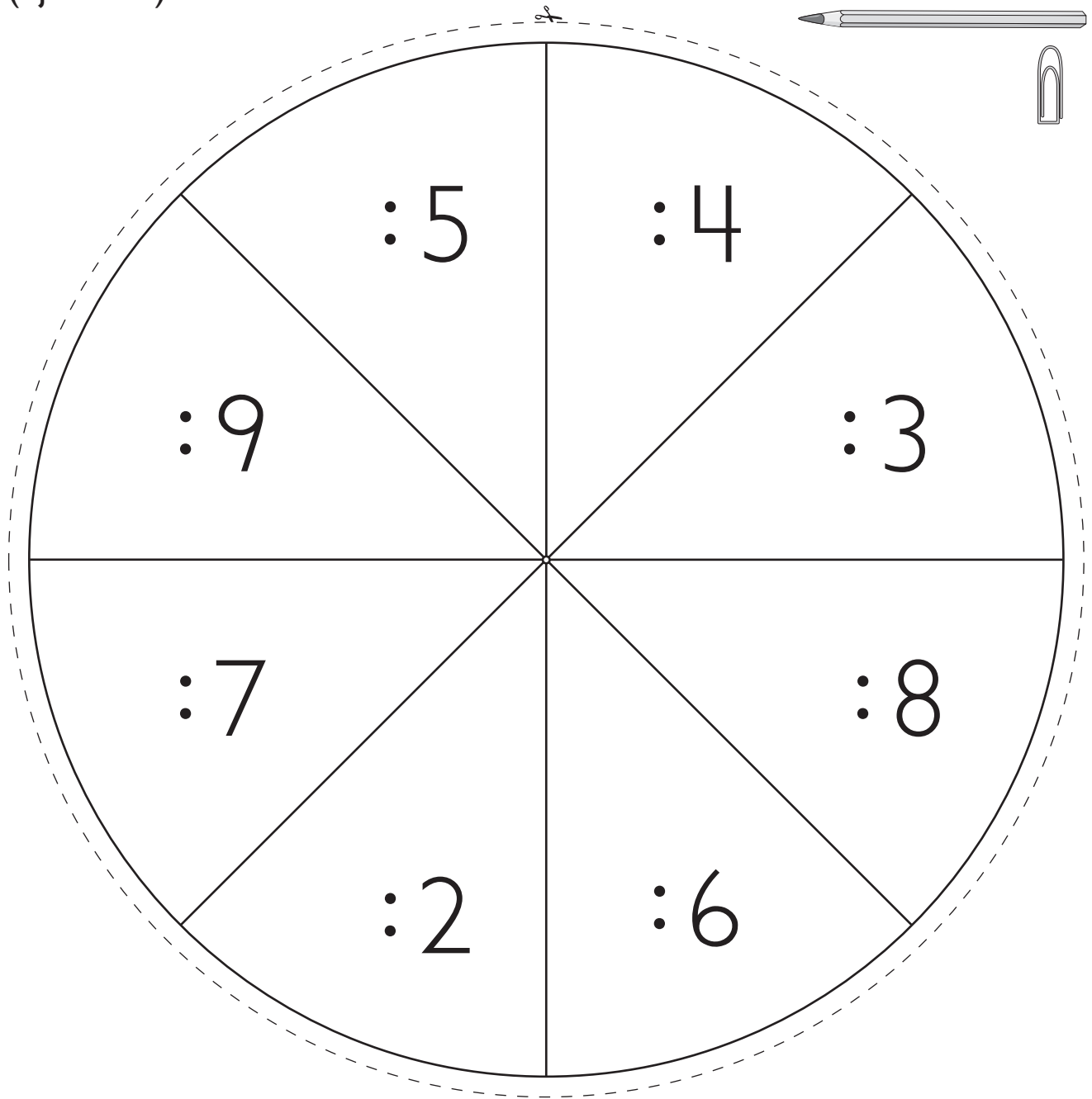
Bréfastemman lendir á 3. Ef deilt er í 37 með 3 kemur út 12 og afgangurinn er 1. Leikmaður flytur þá spilapeninginn um 1 reit. Sá vinnur sem er fyrstur í mark.

BYRJA

37	23	31	47	17	97	73	19
61	35	67	53	46	24	83	33
85	93	49	62	29	13	57	77
43	101	59	79	75	12	62	91
10	47	37	27	68	48	74	81
MARK	90	67	41	57	31	23	17

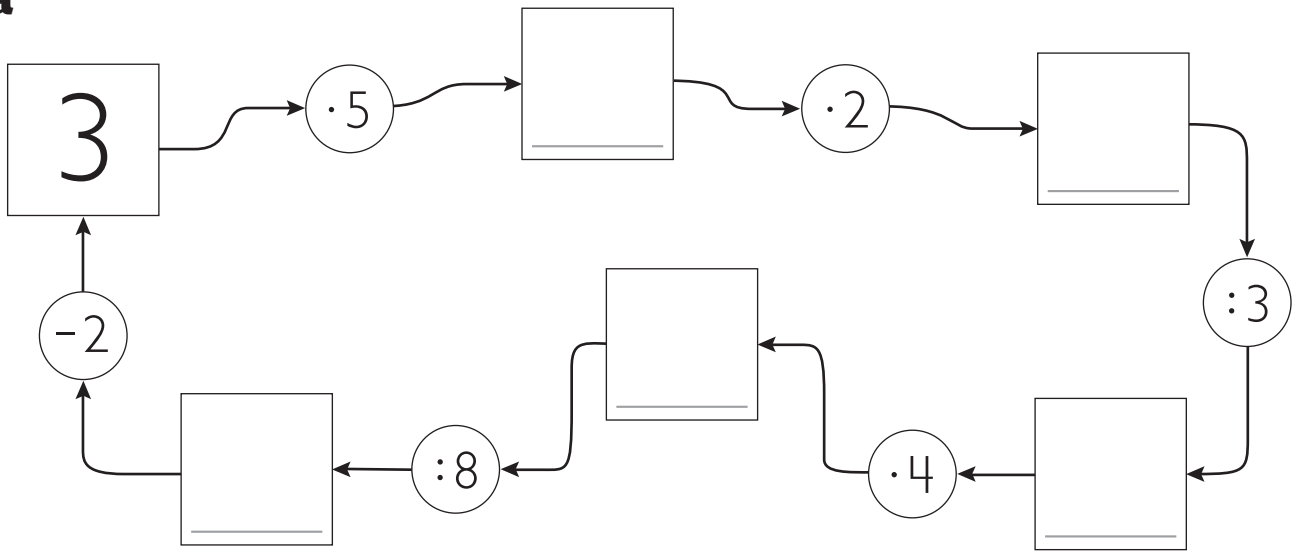
Spilaskífa fyrir kapphlaup með afgangum

(sjá 5.43)

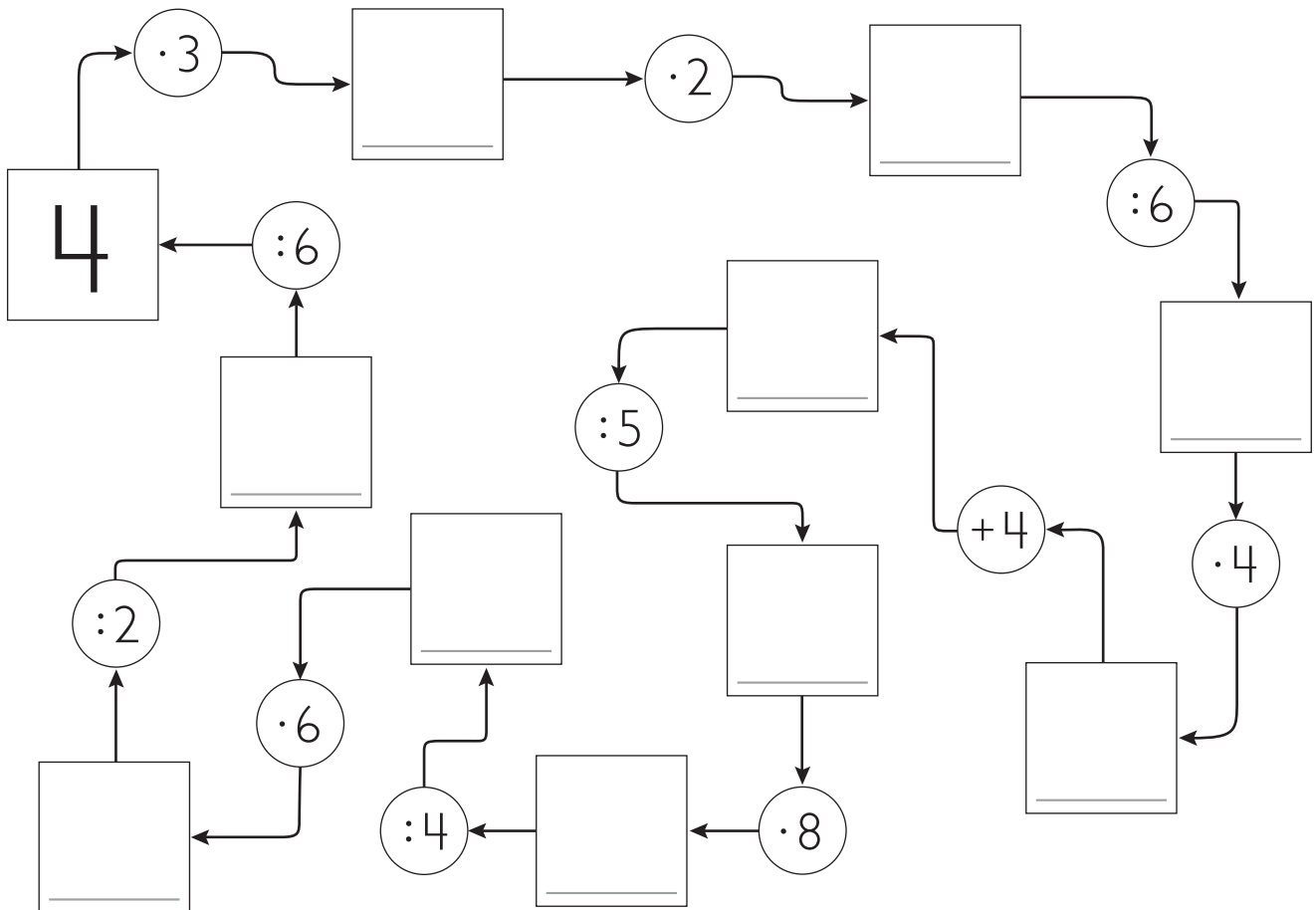


Dæmaringbrautir I

a

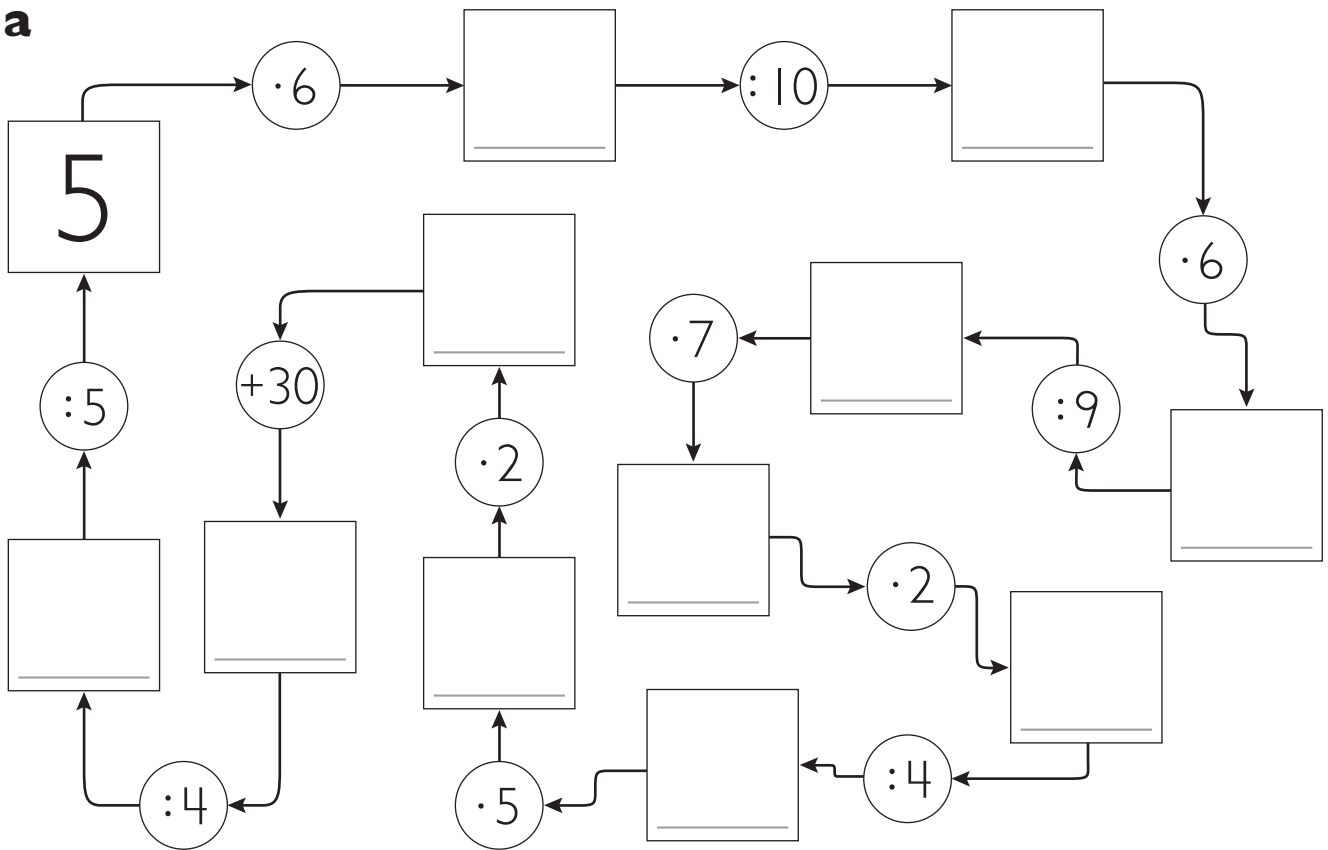


b

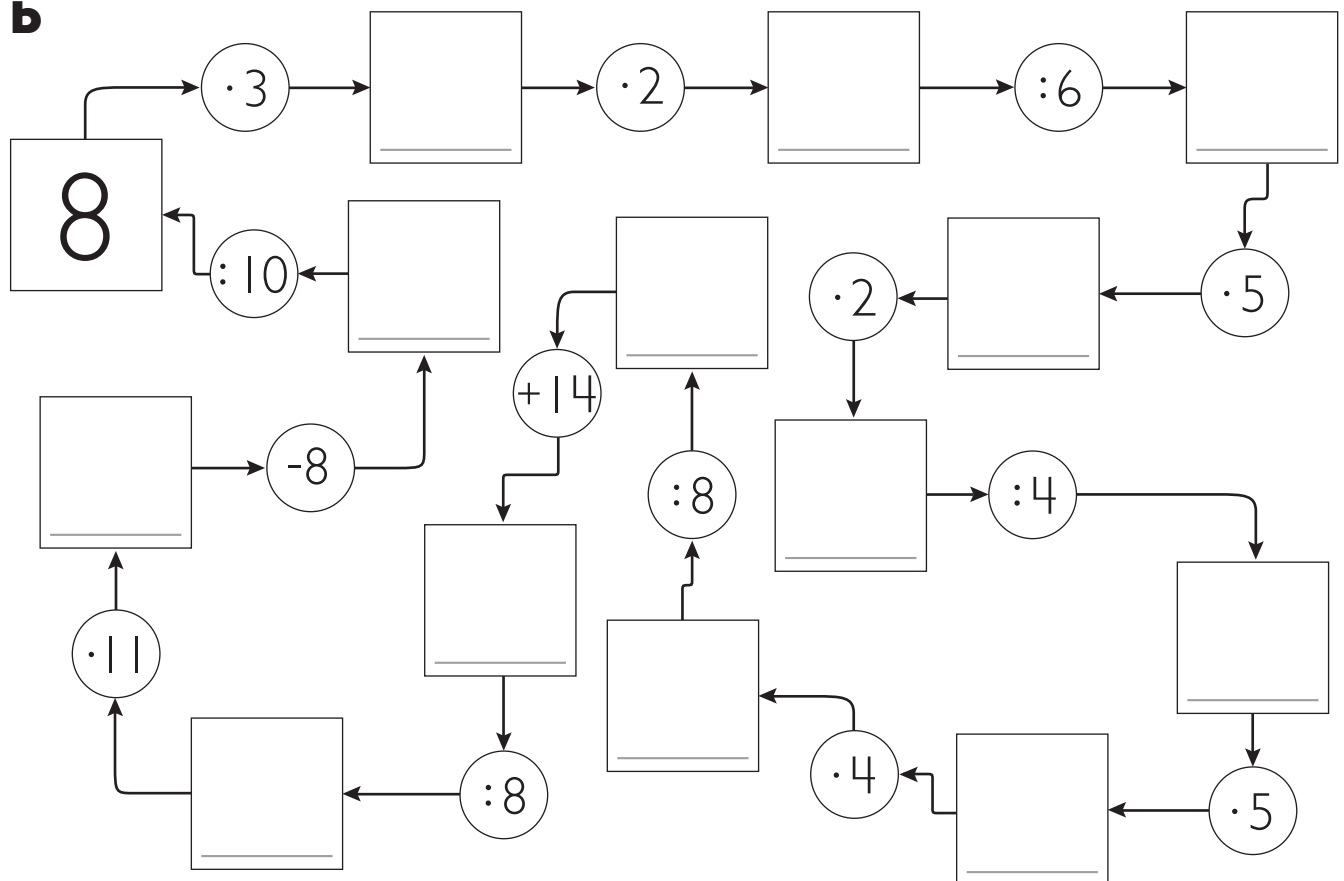


Dæmahringbrautir 2

a



b



Búa til ferninga I

LEIKREGLUR

Leikmenn draga til skiptis strik milli tveggja punkta. Sá sem dregur síðasta strikið í ferningi utan um deilingardæmi má reikna dæmið. Sé svarið rétt litar hann ferninginn í sínum lit. Sá vinnur sem á flesta ferninga í lokin.

●	●	●	●	●	●	●	●	●
42:6	28:4	81:9	25:5	48:6	18:6			
27:9	64:8	16:4	20:5	56:7	35:5			
24:8	49:7	30:6	36:4	54:6	40:5			
36:6	45:5	32:4	72:9	28:7	24:3			
●	●	●	●	●	●	●	●	●

Búa til ferninga 2

LEIKREGLUR

Leikmenn draga til skiptis strik milli tveggja punkta. Sá sem dregur síðasta strikið í ferningi utan um deilingardæmi má reikna dæmið. Sé svarið rétt litar hann ferninginn í sínum lit. Sá vinnur sem á flesta ferninga í lokin.

●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
64 : 8	100 : 5	36 : 3	84 : 4	42 : 6	75 : 3	48 : 8	40 : 5			
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
81 : 9	54 : 6	120 : 4	72 : 9	45 : 5	66 : 6	100 : 4	90 : 9			
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
63 : 3	93 : 3	60 : 5	90 : 2	22 : 11	50 : 2	63 : 7	60 : 3			
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
45 : 9	150 : 3	56 : 8	48 : 6	70 : 7	88 : 4	24 : 7	90 : 10			
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
70 : 2	63 : 9	90 : 3	55 : 5	54 : 9	48 : 4	60 : 4	45 : 3			
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
80 : 4	33 : 3	40 : 8	56 : 7	30 : 10	49 : 7	200 : 4	72 : 8			
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●

Punktablað

SPIL Fjórir í röð I**Margföldun með heilum tölum. Hugareikningur****LEIKREGLUR**

Spilið er fyrir tvo leikmenn. Hvor þeirra notar spilapeninga í sínum lit.

Sá sem á leik velur tvær tölur úr litla ferningnum, margfaldar þær saman og segir svarið.

Hinn leikmaðurinn gengur úr skugga um að svarið sé rétt. Ef svo er og reitur með svarinu í stóra ferningnum er laus leggur fyrrnefndi leikmaðurinn spilapening í reitinn. Sá vinnur sem er fyrri til að fá fjóra í röð, lárétt, lóðrétt eða á ská.

3	5	7
9	2	10
4	6	8

24	63	35	21	12	18
45	42	90	20	8	40
27	36	15	72	10	28
50	48	14	54	16	60
32	18	12	70	20	6
30	80	56	36	40	24

SPIL Fjórir í röð 2**Margföldun með heilum tölum. Hugareikningur****LEIKREGLUR**

Spilið er fyrir tvo leikmenn. Hvor þeirra notar spilapeninga í sínum lit.

Sá sem á leik velur tvær tölur úr litla ferningnum, margfaldar þær saman og segir svarið.

Hinn leikmaðurinn gengur úr skugga um að svarið sé rétt. Ef svo er og reitur með svarinu í stóra ferningnum er laus leggur fyrrnefndi leikmaðurinn spilapening í reitinn. Sá vinnur sem er fyrri til að fá fjóra í röð, lárétt, lóðrétt eða á ská.

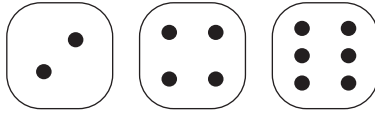
4	7	3
13	11	8
9	15	23

27	161	21	195	88	92
32	345	72	105	207	77
33	165	60	39	52	69
12	104	56	135	120	91
299	63	24	99	143	36
28	253	44	184	45	117

Tóm slanga



Veiða tölur



BÚNAÐUR

Þrjár teningar.

LEIKREGLUR

Leikmenn kasta þremur teningum. Þeir búa til dæmi þar sem nota skal allar tölurnar þrjár, einu sinni hverja. Þeir velja sjálfir reikningsaðgerðina. Markmiðið er að búa til dæmi með svári sem er á spilaborðinu. Þegar það hefur tekist krossar leikmaður yfir reitinn með svarinu. Aðeins má krossa yfir eina tölu í hverri umferð. Ef leikmaður getur ekki búið

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42

til svar sem er í lausum reit verður hann að sitja hjá í þeirri umferð.

Leikmenn safna sér stigum þannig: Eitt stig fyrir hvern reit sem leikmaður krossar yfir. Þar að auki fær hann eitt stig fyrir hvern reit sem búið er að krossa yfir og er áfastur reit sem hann krossar yfir. Það nægir að reitirnir tengist á hornunum.

DÆMI: Upp koma á teningunum tölurnar 2, 4 og 6.

Þá má búa til þessi dæmi:

$$4 \cdot 6 = 24$$

$24 : 2 = 12$ Leikmaður krossar þá yfir töluna 12 á spilaborðinu.

Leikmaður (nafn):

Stig:

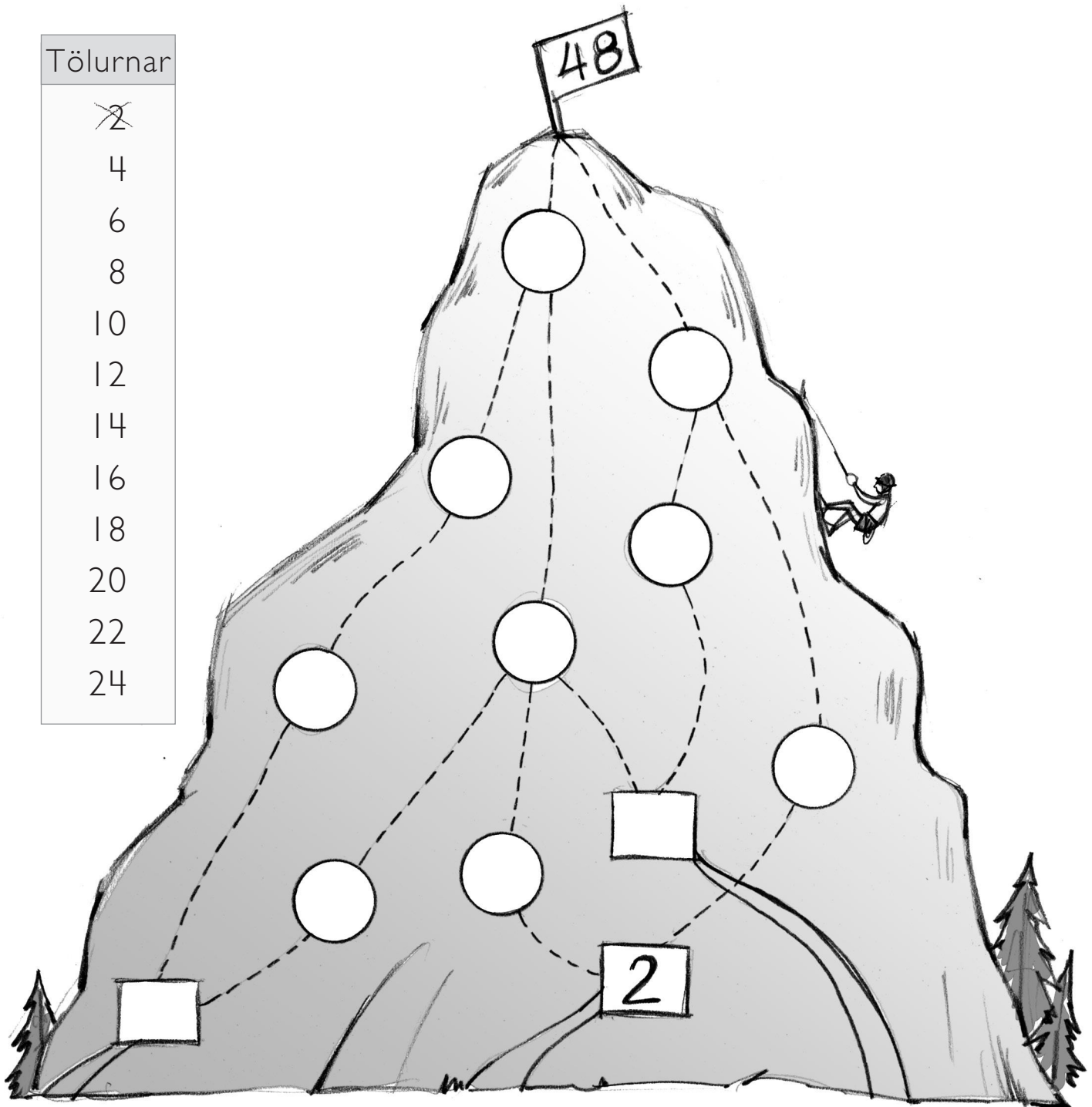
1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Upp á toppinn

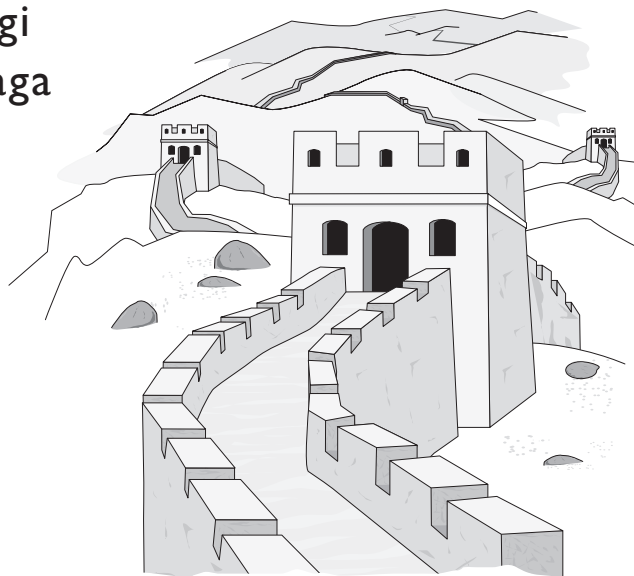


Hér sérðu sex leiðir upp á fjallstindinn.
Settu tölurnar í hringina þannig að summa talnanna á hverri leið verði 48.
Þú mátt aðeins nota hverja tölu einu sinni.
Byrjaðu alltaf í neðsta reitnum.

Kínamúrinn

Ef þú gengur 5 km á hverjum degi á Kínamúrnum verður þú 692 daga að ganga endanna á milli.

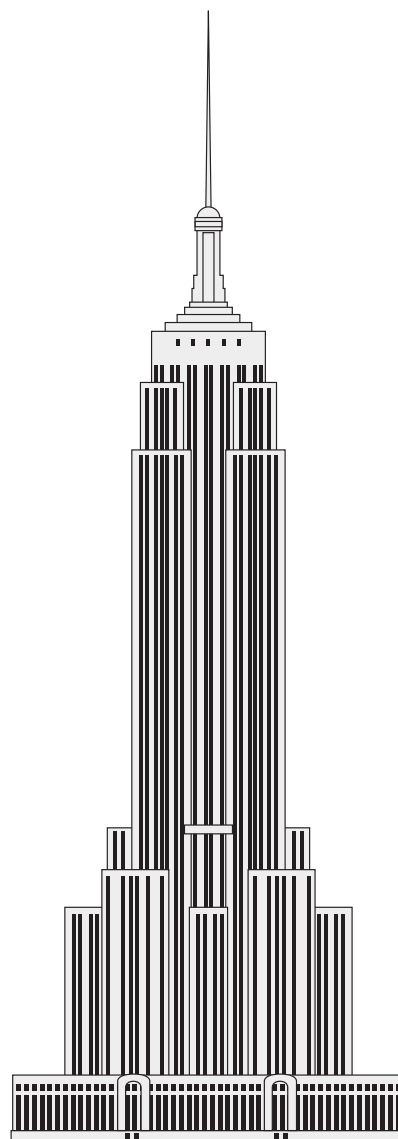
Hve langur er múrinn?



Hve mörg þrep eru í Empire State Building?

Ef þú getur farið 93 þrep á mínútu kemstu alla leið upp á 20 mínútum.

Hvað eru þrepin mörg?

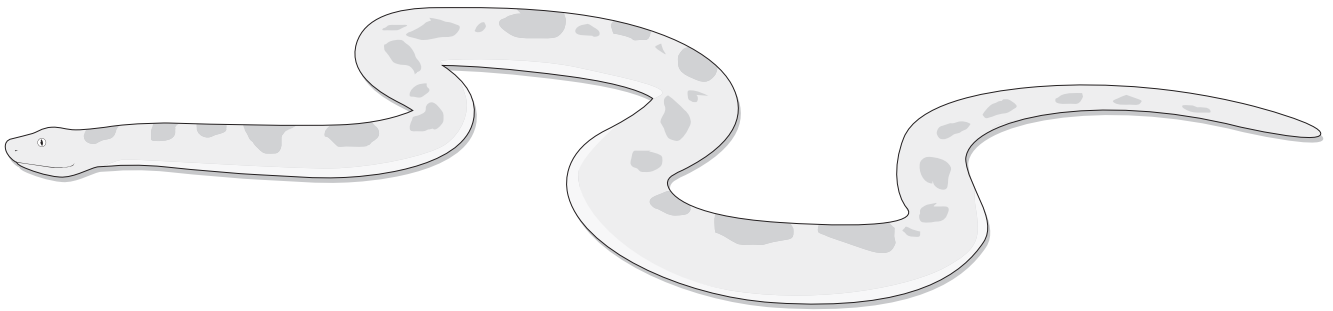


Anakondaslangan

Þyngsta slanga veraldar er anakondaslangan en heimkynni hennar eru í Suður-Ameríku og á Trinidad.

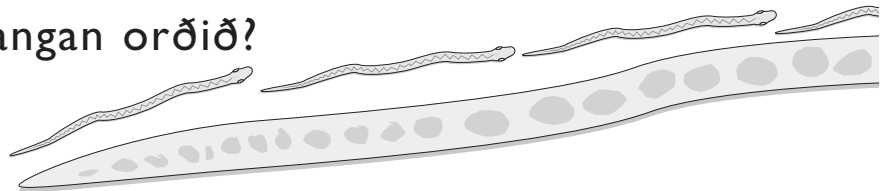
Hún getur orðið jafn þung og 76 kettir sem hver vegur 3 kíló.

a Hve þung getur slangan orðið?



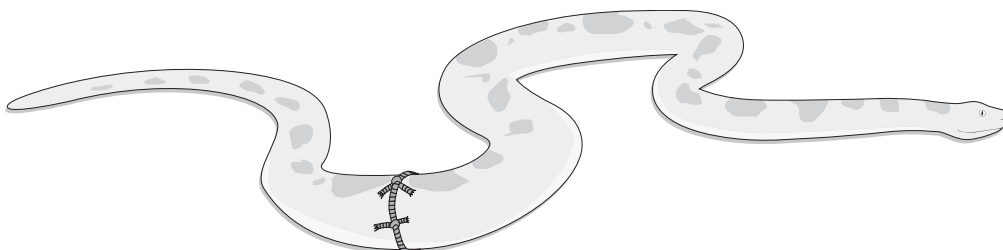
Anakondaslangan getur orðið jafn löng og 14 höggormar sem hver er 0,60 m á lengd.

b Hve löng getur slangan orðið?



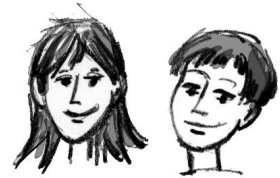
Ef þú bindur saman 6 snúrur, sem hver um sig er 20 cm á lengd, finnur þú hvert ummál anakondaslängunnar um magann getur orðið.

c Hvert getur ummál slöngunnar orðið? Skráðu það í metrum.



Peningagátur

- 1** Kári og Anna eiga 100 kr. samtals.
Kári á 20 kr. meira en Anna.



Hve mikið á hvort þeirra? _____

- 2** Tóta og Nadim eiga 84 kr. samtals.
Tóta á 24 kr. meira en Nadim.



Hve mikið á hvort þeirra? _____

- 3** Inga og Stína eiga 540 kr. samtals.
Inga á 120 kr. meira en Stína.



Hve mikið á hvor þeirra? _____

- 4** Atli og Þóra eiga 1266 kr. samtals
Þóra á 220 kr. meira en Atli.



Hve mikið á hvort þeirra? _____

Sparnaður

- 1** Egill leggur hluta af vasapeningum sínum fyrir eða 500 kr. á mánuði.

Hve miklu hefur hann safnað á

- a** einu ári? _____
- b** tveimur árum? _____
- c** tveimur og hálfu ári? _____



- 2** Hans leggur 800 kr. af vasapeningunum sínum fyrir á mánuði.

Hve marga mánuði tekur það Hans að spara saman

- a** 4000 kr.? _____
- b** 8800 kr.? _____
- c** 18400 kr.? _____



- 3** Astrid, Kata og Fróði eru að safna peningum fyrir sumarfríð. Þau ákveða að vinna sér inn peninga með því að þvo bíla nágrannanna og kaupa búnað fyrir 155 kr. Þau fá 70 kr. fyrir hvern bíl sem þau þvo.

Astrid þvær 9 bíla, Kata 11 bíla og Fróði 12 bíla.

- a** Hve mikið fékk hvert þeirra? _____
- b** Hve mikið fengu þau samtals? _____



Sælgætið hennar ömmu

1 Amma á skál með sælgæti.

Einn góðan veðurdag kemur Jóhanna í heimsókn.

Hún fær helminginn af sælgætinu.

Næsta dag kemur Bjarki.

Hann fær helminginn af því sem eftir er í skálinni.

Seinna kemur Elsa og hann fær helminginn af því sem þá er eftir.

Þegar hér er komið sögu eru aðeins 15 molar eftir og þá borðaði amma sjálf.



a Hve margir molar voru í skálinni í upphafi? _____

b Hve marga mola fékk hvert barnanna? _____

2 Flaska fyrir tappa

Til að auka sölu á gosi býður gosdrykkjaverksmiðja upp á ókeypis gosflösku fyrir hverja sjö tappa sem menn skila til baka.



Fannar hefur safnað 86 töppum.

a Hve margar gosflöskur fær hann fyrir tappana? _____

Hilmir hefur safnað 107 töppum.

b Hve margar gosflöskur fær hann? _____

Valdís hefur safnað 217 töppum.

c Hve margar gosflöskur fær hún? _____

